

第二十六届河南省青少年机器竞赛

人工智能创新实践比赛(A类) 主题与规则

1. 关于人工智能创新实践比赛(A类)

人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目是基于利用人工智能生成文本、图像等内容技术的**生成式人工智能(AIGC)赛事**，组织在校中小學生人工智能技术爱好者，在指导教师的指导下，在学校、家庭、校外工作室或科技实验室，以个人的方式，运用生成式人工智能(AIGC)进行AI艺术生成的创意、设计、制作，最后提交作品参加河南省青少年机器人竞赛组委会举办的人工智能创新实践比赛(A类)。人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目在艺术创作中具有激发创意、拓展表达方式、增强互动体验的作用，不仅在科学研究中发挥着越来越重要的作用，而且在艺术创作、设计、媒体制作等方面也展现出了巨大的潜力。AIGC的应用为学生提供了新的学习工具和资源，同时也提出了新的挑战 and 机遇。本活动旨在提升学生使用AIGC进行问题解决、创意表达、实践操作和创新思维等多方面能力，从而全面提升学生素养，适应未来社会的需求。

2. 主题

本届人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目的主题为“**我们的科学文化社团**”，引导学生体验生成式人工智能技术的绘图功能，鼓励青少年结合校内或校外的科技、文化社团或兴趣小组的真实活动和宣传需求，用AI技术辅助设计制作社团海报，并对设计思想、创作过程进行描述。

科学文化社团是校园生活中充满活力与创意的重要组成部分，它们不仅是学生拓展兴趣、施展才华的舞台，也是培养团队协作、创新思维与实践能力的重要平台。无论是科技探索类的机器人社、编程小组、天文社，还是文化传承类的文学社、书画社、戏剧社，亦或是跨学科融合的创新实践团队，每一个社团都承载着同学们的热爱、梦想与创造力。

本主题鼓励学生围绕自己所在或向往的“科学文化社团”，结合其真实活动、特色理念或宣传需求，运用生成式人工智能(AIGC)技术，设计并制作一张富有吸引力和感染力的社团宣传海报。通过此次活动，引导学生：

深入观察与理解：关注身边社团的运作、活动与精神内涵，理解其存在价值和宣传需求。

技术实践与融合：体验并掌握AI绘画工具的提示词设计、参数调整与后期优化技巧，将AIGC技术作为实现创意的有力工具。

创意表达与传播：运用设计思维，将社团的特色、氛围或核心活动通过视觉语言进行创新性表达，创作出既能体现社团风貌，又具有个人艺术风格的海报作品。

素养综合提升：在创作过程中，锻炼其审美能力、技术应用能力、问题解决能力以及清晰的表达与说明能力。

我们期待看到同学们如何用AI的画笔，描绘出社团的精彩瞬间、科普活动的热烈场面、文化遗产的深厚底蕴，或是未来发展的无限遐想。让技术为创意赋能，让海报为社团发声，共同展现新时代青少年在科学文化领域的热情、智慧与想象力。

3 比赛

3.1 分组

人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目按小学、初中、高中（含中专、职高）三个组别进行。

不允许跨学段申报，申报学段有误，将取消比赛资格。参赛选手应该在赛前完成参赛作品的制作，并上传提交。

每支参赛队的参赛学生仅限1名（每个作品多于1名学生参赛，将取消参赛资格），指导教师限1名。学生必须是截止到2026年12月底前仍然在校的学生。

3.2 参赛作品的类型与要求

3.2.1 作品形式规范

围绕主题设计制作1张海报，作品为AI辅助创作的绘画作品，风格不限（如插画、漫画、油画、水彩、数字艺术等）。

提交格式为JPG或PNG，色彩模式为RGB模式，分辨率不低于300dpi，作品尺寸为A4（210mm×297mm），作品文件大小不超过5MB，画面清晰完整，无水印、无拼接痕迹。

3.2.2 创作规范

参赛作品必须为参赛学生本人独立完成的AI辅助创作作品，严禁抄袭、剽窃他人作品（包括但不限于直接使用他人创作的图片、文字作为AI生成的核心素材，或直接复制他人AI作品），严禁由他人代笔或使用AI一键生成后未进行任何个性化修改的作品。

学生需独立完成AI提示词的编写、调整及作品的后期优化（如色彩修正、细节补充等），创作过程可记录关键步骤（如提示词截图、修改过程截图），以备核查。

作品内容不得包含违反法律法规、社会公序良俗的元素，不得涉及色情、暴力、恐怖、宗教极端等内容，不得侵犯他人肖像权、著作权等合法权益。

3.2.3 AI工具使用说明

参赛学生可使用任意正规AI绘画工具（如即梦AI、豆包、Midjourney、Stable Diffusion、文心一格、讯飞星火绘画等），但需在《创作说明》中明确标注所使用的工具名称及版本（如有）。

鼓励学生在使用AI工具时融入个人创意，通过精准的提示词设计、多次调整参数、手动优化细节等方式，使作品体现个人艺术风格，避免过度依赖AI的“一键生成”功能。

禁止使用未经授权的盗版AI工具或含有恶意程序的工具，如因工具使用问题引发法律纠纷，由参赛学生及监护人承担全部责任。

3.3 人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目申报程序

人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目由各省辖市、示范区的市级竞赛在分配指标数内推荐优秀作品参加省赛，其作品进入省级竞赛终评。

3.3.1 申报

人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目应在各省辖市、示范区的市级竞赛中，收集以下电子化材料，并将在分配指标数内推荐参加省赛作品的以下电子化材料，提交至指定报名平台。

电子化申报材料的内容包括：

- （1）报名基本信息（网页填写）
- （2）参赛作品电子版（按“学段+学校+姓名+《作品名称》”格式命名）
- （3）《创作说明》（见附件1，包含：作品名称、作品简介、AI工具名称及使用过程中的核心操作，如提示词设计、参数调整、后期修改重点等）

以上材料以压缩包形式提交，不超过10M，压缩包命名为“人工智能A类+省辖市+学段+学生姓名”，提交至指定报名平台。

3.3.2初评

各省辖市、示范区在分配名额内推荐的优秀作品，先经过省机器人竞赛组委会资格审查，通过资格审查作品才被允许进入省赛初评阶段，初评作品成绩的10%计入终评成绩。

3.3.2能力测试

通过省机器人竞赛组委会资格审查的所有作品选手，均需到现场参加能力测评，未能按时到场参加测评的选手，将影响其作品的终评成绩，能力测试作品成绩的90%计入终评成绩。

4. 作品的评分标准

河南省青少年机器竞赛人工智能创新实践比赛(A类)AI艺术生成项目 作品评分标准

维度和权重	内容描述	分值
主题契合(10%)	1. 作品鲜明契合“我们的科学文化社团”这一主题，内容积极向上。 2. 作品中的图文信息无科学性和逻辑性错误，能够积极传递信息。	最高 10 分 <input type="checkbox"/> 优秀(8-10 分) <input type="checkbox"/> 良好(5-7 分) <input type="checkbox"/> 一般(5 分以下)
设计思维(20%)	1. 设计专业性：能够使用图形、色彩、平面构成等设计元素创作和谐的画面，风格鲜明，体现作者的审美和设计能力。 2. 传递信息清晰性：作品对核心主题和内容表达准确，信息层次清晰。	最高 20 分 <input type="checkbox"/> 优秀(15-20 分) <input type="checkbox"/> 良好(8-15 分) <input type="checkbox"/> 一般(8 分以下)
AI 技术应用 (30%)	融合性：AIGC 技术（文生图和文生文）生成的内容与其他设计元素（如布局、色彩、字体等）高度融合，有效传达设计意图，整体视觉冲击力强。	最高 30 分 <input type="checkbox"/> 优秀(25-30 分) <input type="checkbox"/> 良好(15-25 分) <input type="checkbox"/> 一般(15 分以下)

创意性(30%)	1. 主题新颖性：作品主题体现一定的想象力和个性表现力，创意独特，构思巧妙。 2. 内容创意性：作品内容丰富、视角新颖、富有深意，具有独特的原创性和高辨识度。 3. 设计方法创新性：设计概念具有新颖性与原创性，能创新运用设计方法和元素。	最高 30 分 <input type="checkbox"/> 优秀(25-30 分) <input type="checkbox"/> 良好(15-25 分) <input type="checkbox"/> 一般(15 分以下)
诚信与规范度(10%)	1. 作品为原创作品。 2. 由本人使用 AI 生成后且有个性化修改。 3. 《创作说明》与实际创作过程一致。 4. 作品符合法律法规及社会公序良俗。 5. 按要求提交相关材料并且材料完整。	最高 10 分 <input type="checkbox"/> 优秀(8-10 分) <input type="checkbox"/> 良好(5-7 分) <input type="checkbox"/> 一般(5 分以下)

5. 奖励

入围终评的作品，按照小学、初中、高中组别分别评出以下奖项：

一等奖——20%，二等奖——30%，三等奖——40%，颁发证书。

6. 其它

6.1 关于比赛规则的任何修订，将在“河南省青少年机器人竞赛”公众号上发布。

6.2 关于规则的问题可通过“河南省青少年机器人竞赛”公众号答疑。

6.3 比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。

6.4 第二十六届河南省青少年机器人竞赛裁判委员会对规则中未说明事项及有争议事项，均拥有最后解释权和决定权。

附件 1:

人工智能创新实践比赛(A 类)AI 艺术生成项目 创作说明

作品名称	
作品介绍	
创作思路 及创意性	
文生图 作品提示词	(展示迭代过程)
个性化 修改部分	
最终作品	